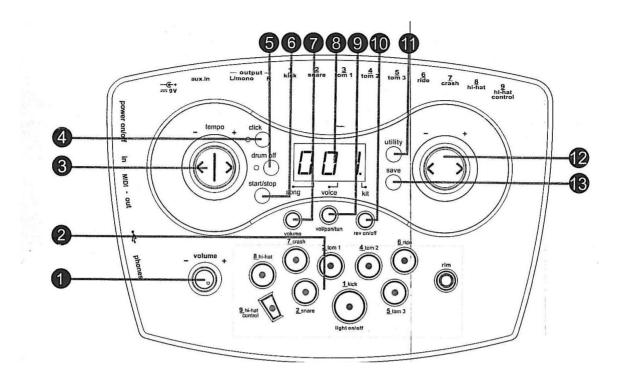
# MILLENIUM MPS-400

# Mode d'emploi



# **Contrôles**

#### Panneau avant



#### 1. Molette de volume général

Contrôle le volume des sorties Audio et casque.

Tournez dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter et vice-versa

#### 2. Touches de séléction des pads et diodes

Sélectionne le pad correspondant, la diode s'allume

#### 3. Touches [tempo +/-]

Change le tempo

#### 4. Touche [ click ]

Active/désactive le métronome

#### 5. Touche et diode [ drum off ]

Rend muet la partie batterie des chansons

#### 6. Touche [ start/stop ]

Démarre ou arrête la chanson

#### 7. Touche [song/volume]

Affiche le numéro de la chanson, le volume de l'accompagnement, le volume de la batterie, local/external

#### 8. Ecran LED à 3 chiffres

Affiche les paramètres du menu en cours

#### 9. Touche [voice/volume]

Affiche le numéro du son, le volume, le pan et l'accordage

#### 10. Touche [kit]

Affiche le numéro du kit ou les réglages de réverbération

#### 11. Touche [ utility ]

Cette touche est utilisée pour entrer dans le menu "Utility" et en changer les pages

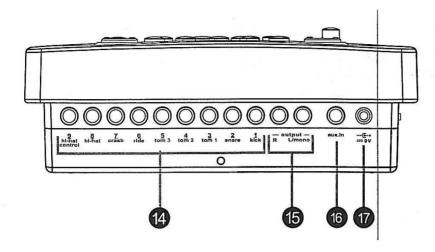
#### 12. Touches [ + ] et [ - ]

Ces touches sont utilisées pour changer de kit, de son, de chanson, et régler les différents volumes

#### 13. Touche [ save ]

Sauvegarde les réglages actuels en tant que kit utilisateur

# Panneau arrière



#### 14. Entrées jack pour pads

Connexions pour les pads, cymbales, contrôle HiHat et trigger grosse caisse

#### 15. Sortie audio ligne jack (R, L/mono)

Sortie audio pour relier le module à un amplificateur ou autre système audio (câbles non fournis)

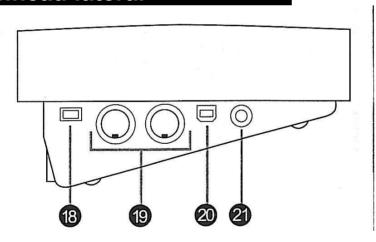
#### 16. Entrée Aux jack

Entrée audio pour lecteur CD, MP3 etc

#### 17. Alimentation

Connexion pour le bloc d'alimentation

# Panneau latéral



#### 18. Interrupteur on/off

Allume ou éteint le module

#### 19. Entrée et sortie MIDI

Connexions pour module de son externe séquenceur ou interface MIDI

#### 20. Port USB

Connexion directe à un ordinateur

#### 21. Sortie casque

Sortie pour casque stéréo (non fourni). Les sorties audio principales restent actives lorsqu'un casque est branché

# Montage

#### **ATTENTION**

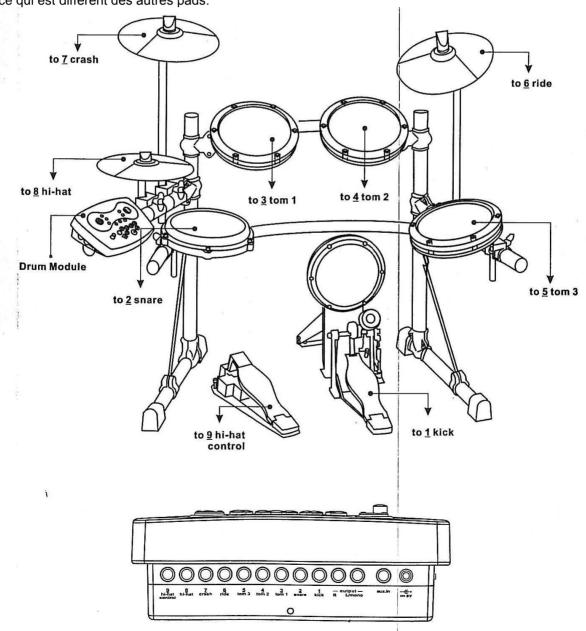
Afin d'éviter tout choc électrique et dommages sur l'appareil, assurez-vous que le module et tout appareil auquel il est connecté sont éteints avant de procéder aux connexions/déconnexions de câbles.

# Branchement des pads et pédales

En utilisant les câbles fournis, connectez chaque câble à l'arrière du module, et assurez-vous que chaque pad est branché dans l'entrée qui lui correspond.

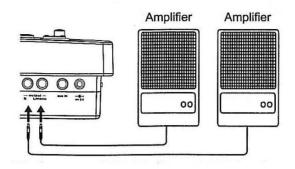
#### Note:

- **1.** Le son de la cymbale Charleston dépend de la position de sa pédale de contrôle. Comme sur une vraie batterie, le Charleston produira un son « fermé » si la pédale est enfoncée, et « ouvert » lorsque la pédale est relâchée.
- **2.** La zone de frappe effective des pads de cymbales (ride, crash et hi-hat) est sur le bord des pads, ce qui est différent des autres pads.



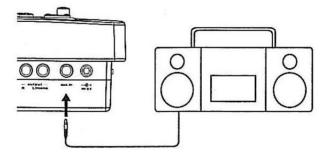
# Branchement à un équipement audio

- **1.** Si vous souhaitez vous écouter via un amplificateur ou tout autre système audio, reliez simplement les sortie R et L/Mono aux entrées de votre système. (Pour une écoute en mono utilisez la sortie L/Mono).
- 2. Le volume est réglable via la molette de VOLUME.



# Branchement d'un lecteur CD, MP3

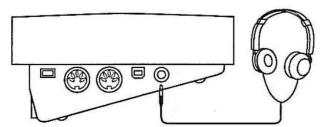
- **1.** Un lecteur CD (ou tout autre source audio) peut être connecté via l'entrée "Aux in" située à l'arrière du module. Le son de la source sera alors mélangé au son de la batterie. Ceci est très pratique pour jouer sur vos chansons préférées.
- 2. Le volume de la source externe est réglable via la molette de VOLUME.



# Branchement d'un casque

Un casque stéréo (optionel) peut être branché sur le panneau latéral du module, sur la sortie PHONES.

!!!! Réglez le volume à un niveau d'écoute comfortable !!!!

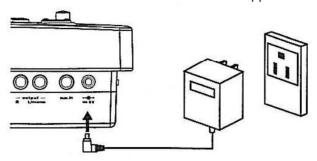


#### Branchement de l'alimentation

Assurez-vous que le module est éteint et branchez le bloc d'alimentation dans l'entrée DC IN sur le panneau latéral du module.

#### Note:

- **1.** Afin de protéger les enceintes, l'amplificateur et le module de tout dommage, réglez la molette de volume au minimum avant de mettre en marche l'appareil.
- 2. Assurez-vous que le module est éteint avant de le relier à des appareils externes.



#### MIDI et USB

MIDI signifie "Musical Instrument Digital Reference", c'est une interface de communication standardisée dans le monde entier qui permet aux instruments de musique électroniques et aux ordinateurs de communiquer ensemble. Cette échange d'information rend possible des combinaisons d'instruments et de sons en MIDI impossible à atteindre avec des instruments isolés. Que vous travailliez avec un ordinateur, des séquenceurs, expandeurs ou d'autres contrôleurs, vos horizons musicaux s'en verront démultipliés.

#### Connexion MIDI

MIDI IN: Ce module peut recevoir des données et être contrôlé par un appareil MIDI externe. MIDI OUT: Ce module peut envoyer des données MIDI et ainsi contrôler d'autres appareils MIDI

#### Connexion USB:

Le port USB vous permet de connecter le module directement à votre ordinateur. Il peut être connecté sans installation préalable de drivers sur les environnements Windows XP et MAC OSX. Le module sera reconnu comme "Périphérique Audio USB", il recevra et enverra ainsi les donnés MIDI via un simple câble USB.

Note: Lorsque le module est connecté en USB à un ordinateur, tous les messages MIDI transiteront via le câble USB.

#### Mode LOCAL:

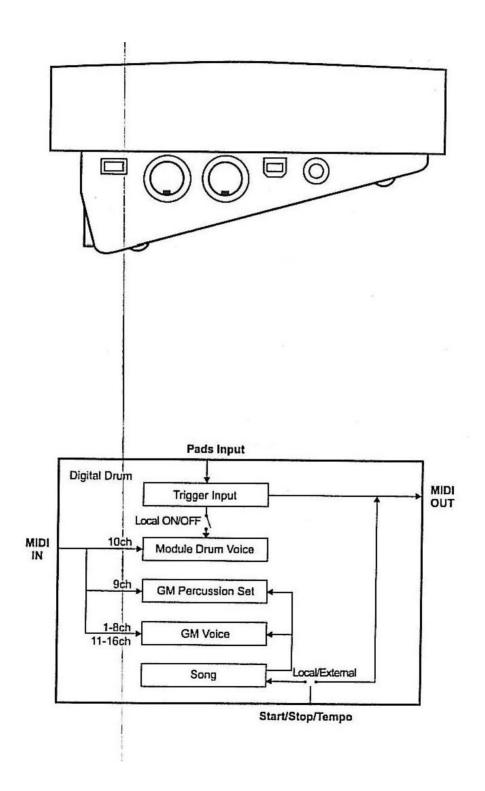
En quelque sorte, le module est composé de deux "appareils" MIDI:

- \* Un contrôleur qui transmet les données des pads et pédales (via un convertisseur interne de "trigger vers MIDI")
- \* Un générateur de sons recevant des données MIDI (le module de sons en lui-même)

En utilisation normale (Local ON, mode par défaut), ces deux appareils sont connectés ensemble en interne, permettant aux informations venant des pads de contrôler les sons du module. En réglant le mode Local sur OFF dans le menu "Utility", ce lien interne est déconnecté. Le module recoit alors les messages MIDI via l'entrée MIDI IN seulement, et non plus depuis les pads. Cependant, les informations MIDI générées par les pads sont toujours transmises vers la sortie MIDI OUT. Il est donc possible de jouer les sons du module via les pads en bouclant la sortie MIDI OUT du module avec son entrée MIDI IN. Le mode Local OFF est donc utilisé lors de la connexion de l'entrée ET de la sortie MIDI (ou via le port USB) du module à la connexion MIDI THRU d'un séquenceur (qui renvoie les données MIDI recues depuis la sortie MIDI OUT vers l'entrée MIDI IN). Ceci empêche l'effet flanger ou feedback qui peut survenir si le module recoit les informations des pads et du séquenceur en même temps.

#### **Canaux MIDI:**

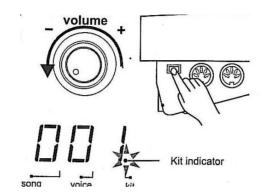
Canal MIDI 10: Canal de percussion principal Canal MIDI 9: Canal de percussion secondaire Canal MIDI 1 à 8, 11 à 16: Canaux de voies mélodiques



# **Utilisation**

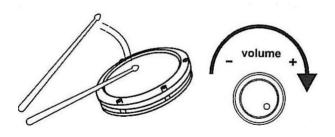
#### Mise en marche

Après vous être assuré que toutes les branchements sont bien effectués, tournez la molette de volume au minimum (vers la gauche), mettez l'interrupteur sur la position ON. L'écran affiche alors le numéro du kit et la diode s'allume



# Réglage du volume général

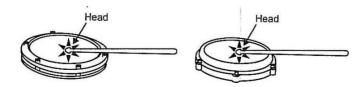
Tout en frappant un pad, tournez progressivement la molette de volume jusqu'à atteindre un volume d'écoute comfortable.



# Zones de frappe des différents pads

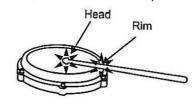
#### Centre du pad

Frappez simplement le centre du pad



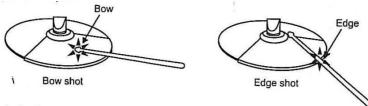
#### Rim shot

Sur la caisse claire, frappez à la fois le cercle et le centre du pad



#### Cloche ou tranche des cymbales

Frappez la cloche des cymbales pour produire un son de cloche, frappez la tranche pour le son de cymbale classique



#### Étouffer les cymbales

Vous pouvez étouffer le son des cymbales en pincant le bord du pad juste après la frappe

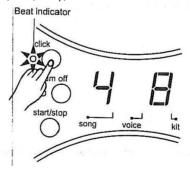


#### Jouer avec un métronome

Ce module contient deux types de sons de métronome: Les clicks (cloche ou autres sons de click) et les décomptes vocaux (one, two, three, four...)

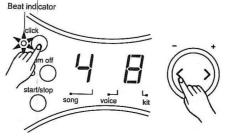
- **1.** Appuyez sur la touche [ click ] pour démarrer le métronome. La diode s'allume sur le tempo et le son de click se fait entendre.
- 2. Appuyez une seconde fois sur la touche [ click ] pour changer le son en décompte vocal.
- 3. Appuyez à nouveau sur la touche [ click ] pour arrêter le métronome.

Lorsque le métronome est en marche, l'écran affiche la signature de la mesure en cours. Il y a cinq signatures différentes (2/4, 3/4, 4/4, 5/4, 6/8), sélectionnables via les touches [+] et [-].



#### Réglage du volume du métronome:

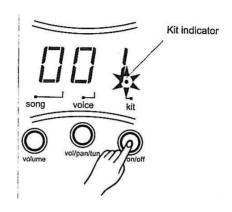
Maintenez enfoncée la touche [ click ] et appuyez sur les touches [ + ] et [ - ], l'écran affiche "CXX" (XX = volume du métronome, de 00 à 16).



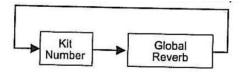
#### Sélectionner un Kit

Ce module contient 20 kits pré enregistrés (001 à 020) et 10 espaces pour vos propres kits (021 à 030). (Liste des kits en fin de manuel)

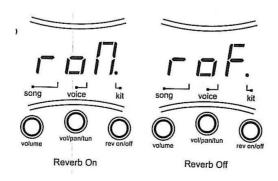
- **1.** Appuyez sur la touche [ Kit ]. Le numéro du kit actuellement sélectionné s'affiche et la diode clignote
- 2. Appuyez sur les touches [+] et [-] pour sélectionner le kit que vous souhaitez utiliser.



#### Réverbération



- **1.** Dans la page numéro de kit, appuyez sur la touche [ kit ] pour entrer dans le menu réverbération, l'écran affiche alors le statut actuel de la réverbération ("roN" pour réverbération ON et "roF" pour réverbération OFF).
- 2. Appuyez alors sur les touches [ + ] et [ ] pour activer ou désactiver la réverbération.
- 3. Appuyez à nouveau sur la touche [kit] pour retourner à la page de sélection de kit.



# Écouter une chanson Sélectionner une chanson

Ce module contient un total de 50 chansons pré enregistrées.

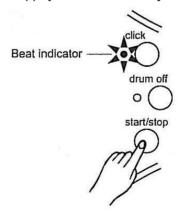
- **1.** Appuyez sur la touche [ song/volume ]. La diode "song" s'allume et le numéro de la chanson actuellement sélectionnée apparaît.
- 2. Appuyez sur les touches [+] et [-] pour sélectionner une chanson et l'écouter. Numéros des chansons: 001 à 050 (Liste à la fin de ce manuel)



### Écouter une chanson

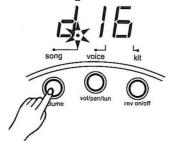
- 1. Appuyez sur la touche [ start/stop ] pour démarrer la chanson. La diode clignote sur le tempo.
- 2. La chanson se joue jusqu'à la fin. Vous pouvez l'arrêter à n'importe quel moment en appuyant à nouveau sur la touche [ start/stop ].

Note: Vous pouvez arrêter la diode en appuyant sur la touche [ kit ].



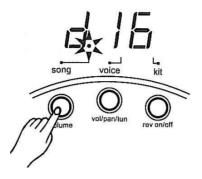
# Régler le volume de l'accompagnement

- **1.** Appuyez sur la touche [ song/volume ] jusqu'à ce que l'écran affiche "AXX" (XX = volume de l'accompagnement, de 00 à 32)
- 2. Appuyez sur les touches [+] et [-] pour régler le volume de l'accompagnement.
- \* Cette valeur se ré-initialise à chaque redémarrage du module.



# Régler le volume de la batterie

- **1.** Appuyez sur la touche [ song/volume ] jusqu'à ce que l'écran affiche "dXX" (XX = volume de la batterie, de 00 à 32)
- 2. Appuyez sur les touches [+] et [-] pour régler le volume de la batterie.
- \* Cette valeur se ré-initialise à chaque redémarrage du module.



# Créer ses propres Kits Choisir les sons

Ce module contient 307 sons de haute qualité que vous pouvez assigner à n'importe quel pad de la batterie, ainsi qu'aux cymbales, à la pédale de HiHat ou la grosse caisse. De cette facon vous pourrez créer des kits complets selon vos besoins. (Liste des sons à la fin de ce manuel) Les espaces Kit numérotés de 021 à 050 sont utilisés pour sauvegarder vos kits.

- Appuyez sur la touche [ voice ].
   La diode "voice" s'allume et l'écran affiche le numéro du son attribué au pad actuellement sélectionné.
- 2. Appuyez sur la touche [ pad ] ou frappez le pad pour lequel vous souhaitez choisir un son. La diode du pad en question s'allume et l'écran affiche le son attribué actuellement à ce pad.
- 3. Appuyez sur les touches [+] et [-] pour sélectionner le son que vous souhaitez attribuer au pad.
- 4. Répétez les étapes 2 et 3 pour chaque autre pad que vous souhaitez régler.

**Note:** Lorsque la caisse claire est sélectionnée, appuyez sur le bouton [ rim ] pour sélectionner le cercle (ou frappez le cercle). Lorsqu'un pad de cymbale est sélectionné (crash ou ride), appuyez sur la touche [ rim ] pour sélectionner le bord de la cymbale.



# Régler les volumes de chaque pad

Ce module vous permet de régler le volume de n'importe quel pad constituant le kit.

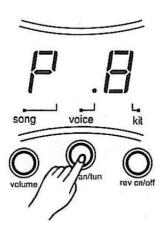
- Appuyez sur la touche [ voice/volume ] jusqu'à ce que l'écran affiche "L XX" (XX = volume du pad actuellement sélectionné, de 00 à 32 )
   La touche du pad correspondant clignote et l'écran affiche son volume.
- 2. Appuyer sur la touche [ pad ] ou frappez le pad que vous souhaitez régler.
- **3.** Appuyez sur les touches [+] et [-] pour régler le volume du pad actuellement sélectionné, ce faisant vous pouvez frapper le pad en question pour entendre les modifications.
- 4. Répétez les étapes 2 et 3 pour régler le volume des autres pads.



# Régler le placement des pads dans la stéréo (pan)

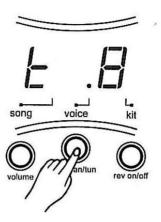
- **1.** Appuyez sur la touche [voice] jusqu'à ce que l'écran affiche "PXX" (P = valeur du pan, de -8 à 8). La touche du pad sélectionné s'allume et sa valeur de "pan" apparaît.
- 2. Appuyez sur la touche [ pad ] ou frappez directement le pad que vous souhaitez régler
- 3. Appuyez sur les touches [+] et [-] pour régler le pan du pad sélectionné.
- 4. Répetez les étapes 2 et 3 pour régler les autres pads

Note: P-8 = gauche -/ 0 = Centre / P8 = Droite



# Accorder les pads

- 1. Appuyez sur la touche [ voice ] jusqu'à ce que l'écran affiche "tXX" (XX = valeur d'accordage, de -8
- à 8). La touche du pad actuellement sélectionné clignote et l'écran affiche son accordage actuel.
- 2. Appuyez sur la touche [ pad ] ou frappez simplement le pad que vous souhaitez régler.
- 3. Appuyez sur les touches [+] ou [-] pour accorder le pad.
- 4. Répétez les étpaes 2 et 3 pour accorder les autres pads.



Note: t-8 = Grave / 0 = Normal 7 t8 = Aigu

# Sauvegarder votre kit

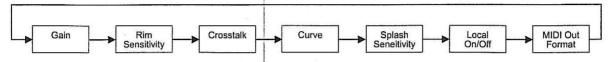
Une fois que vous avez créé votre propre kit, vous pouvez le sauvarger dans la mémoire interne du module. Dans le cas contraire tous vos réglages seront perdus au prochain démarrage.

- 1. Appuyez sur la touche [ save ]. Le numéro de kit 021 apparaît (premier espace pour vos kits personnalisés) et clignote.
- **2.** Appuyez sur les touches [+] et [-] pour choisir l'espace sur lequel vous souhaitez sauvegarder votre kit.
- **3.** Appuyez une nouvelle fois sur la touche [ save ]. Le numéro s'arrête de clignoter. Votre kit est sauvegardé.
- 4. Répétez les étapes 2 et 3 pour sauvegarder d'autres kits.



# **Utility**

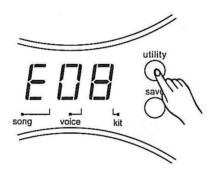
Appuyez sur la touche [ utility ] pour accéder aux réglages et traverser les pages du menu Utility.



# Sensibilité des pads

Vous pouvez régler la sensibilité de chaque pad dans le module.

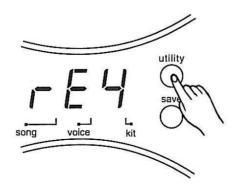
- **1.** Appuyez sur la touche [ utility ] jusqu'à ce que l'écran affiche "EXX" (XX= Sensibilité du pad, de 01 à 16).
- **2.** Appuyez sur la touche [ pad ] ou frappez simplement sur le pad que vous souhaitez régler. La touche correspondante s'allume.
- **3.** Appuyez sur les touches [+] ou [-] pour régler la sensibilité du pad. Valeur de 01 à 16. Plus la valeur est grande, plus le son sera fort quelle que soit la force de la frappe. Plus petite est la valeur, plus le son sera faible quelle que soit la froce de la frappe.
- **4.** Répétez les étapes 2 et 3 pour régler la sensibilité des autres pads. Note: Les réglages non sauvegardés sont perdus dès l'arrêt du module.



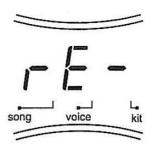
## Sensibilité du cercle

La sensibilité du cercle de chaque pad stéréo (caisse claire, crash et ride) peut être réglée.

- 1. Appuyez sur la touche [utility] jusqu'à ce que l'écran affiche "rEX" (X=sensibilité du cercle, de 1 à 8)
- 2. Appuyez sur la touche [ snare ], [ crash ] ou [ ride ], puis appuyez sur la touche [ rim ] pour accéder au réglage du cercle.
- 3. Appuyez sur les touches [+] ou [-] pour régler la sensibilité.
- 4. Répétez les étapes 2 et 3 pour régler la sensiblité des autres cercles.



**Note:** Une barre s'affiche à la place de la valeur si le réglage de sensibilité du cercle n'est pas disponible pour ce pad.



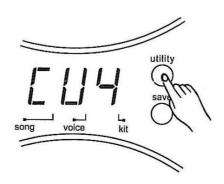
# Crosstalk (diaphonie)

- **1.** Appuyez sur la touche [ utility ] jusqu'à ce que l'écran affiche "oXX" (XX= valeur du crosstalk, de 01 à 16)
- **2.** Appuyez sur la touche [ pad ] ou frappez sur le pad que vous souhaitez régler. La touche correspondante s'allume.
- **3.** Appuyez sur les touches [+] ou [-] pour régler la valeur. L'effet de diaphonie peut être supprimé en augmentant cette valeur pour le pad résonant par erreur.
- 4. Répétez les étapes 2 et 3 pour régler le crosstalk sur les autres pads.

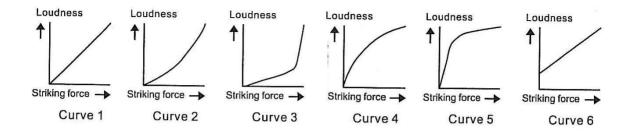


# Courbe de vélocité

Ce paramètre vous permet de régler le rapport entre la vélocité (force de la frappe) et le volume (courbe dynamique)



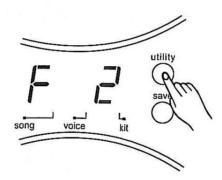
- **1.** Appuyez sur la touche [ utility ] jusqu'à ce que l'écran affiche "CUX" (X=numéro de la courbe, de 1 à 6)
- **2.** Appuyez sur la touche [ pad ] ou frappez sur le pad que vous souhaitez régler. La touche correspondante s'allume.
- 3. Appuyez sur les touches [+] ou [-] pour choisir la courbe (voir schéma ci-dessous)
- 4. Répétez les étapes 2 et 3 pour régler les autres pads.



# Sensiblité du "splash"

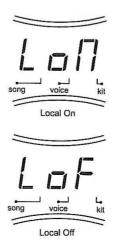
Ce paramètre règle la sensibilité du "splash" au pied sur le HiHat.

- 1. Appuyez sur la touche [ utility ] jusqu'à ce que l'écran affiche "FXX" (XX=valeur, de -4 à 4)
- 2. Appuyez sur les touches [+] ou [-] pour régler la sensibilité.



# Local

Le réglage par défaut est en mode "LOCAL ON", l'écran affiche alors "LoN". Le lien interne entre les pads et le module de sons se coupe dès que le mode Local est désactivé, l'écran affiche alors: "LoF". En mode Local Off, le module recoit alors les messages MIDI via l'entrée MIDI seulement. Mais les fonctions du panneau avant tels que le click et les chansons restent accessibles.



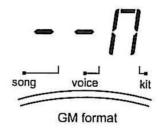
## Sortie MIDI

Un des deux formats de sortie MIDI peut être sélectionné depuis le module: le format interne (par défaut) et le format GM. Le format interne est utilisé lorsque la batterie est utilisée comme module de sons (batterie électronique à batterie électronique). Le format GM est utilisé avec d'autres modules de sons (batterie électronique vers autre produit) comme un ordinateur.

Lorsque le format interne est sélectionné, l'écran affiche "P-N", ce qui veut dire "Program Change" et "note on/off". (Les "program change" seront toujours transmis pour adressage des banques de sons internes).



Lorsque le format GM est sélectionné, l'écran affiche "- -N", ce qui veut dire que seules les infos "note on/off" seront transmises (arrangement de percussion en note GM, program change non-supportés) **Note:** Ce réglage n'affectera que le canal général de percussion (Canal MIDI 10).



# Sauvegarde des réglages

Une fois que vous avez effectué tous vos réglages, ces derniers peuvent être enregistrés dans ma mémoire interne du module. Appuyez simplement sur la touche [ save ]. **Note:** Tout réglage non sauvegardé sera perdu au prochain démarrage.

#### Ré-initialisation du module

Voici la procédure pour ré-initialiser le module tel qu'il était réglé en sortie d'usine.

- 1. Éteignez le module.
- 2. Allumez le module en maintenant appuyées les touches [tempo + ] et [tempo ].

# **Specifications**

Drum Pad:

4 drum pads , 3 cymbal pads ,1 hi-hat control pedal , 1 kick trigger

Voices:

307 voices

Drum kits:

20 preset kits, 30 user kits

Song:

50 preset songs

Controls:

MIDI IN / OUT, POWER SWITCH, USB, PHONES, START/STOP, SAVE, KIT, VOICE/VOLUME, SONG/VOLUME, DRUM OFF, CLICK, HI-HAT, CRASH, RIJE, HI-HAT CONTROL, SNARE, TOM 1, TOM 2, TOM3,

KICK, VOLUME, +/-, TEMPO+/-

Display:

LED display

Connections:

Hi-hat control

Hi-hat Crash Ride Snare Tom 1 Tom 2 Tom 3 Kick

Output (R & L/MONO)

Aux in

**Power Supply:** 

AC adaptor (==9V)

# Voice List

001 S 002 S 003 F 004 F 005 F 006 F 007 F 008 J	Name  KICK Standard Kick 1 Standard Kick 2 Rock Kick 1 Rock Kick 2 Rock Kick 3 Room Kick 1 Room Kick 2	No. Name  SNARE  039 Star Snare 1  040 Star Snare Rim  041 Standard Snare 1  042 Standard Snare Rim		Name TOM Standard Tom 1	No.	*	No.	
001 S 002 S 003 F 004 F 005 F 006 F 007 F 008 J 009 J	Standard Kick 1 Standard Kick 2 Rock Kick 1 Rock Kick 2 Rock Kick 3 Room Kick 1	039 Star Snare 1 040 Star Snare Rim 041 Standard Snare 1			173	Cartoon Tom 1	744	
001 S 002 S 003 F 004 F 005 F 006 F 007 F 008 J 009 J	Standard Kick 1 Standard Kick 2 Rock Kick 1 Rock Kick 2 Rock Kick 3 Room Kick 1	039 Star Snare 1 040 Star Snare Rim 041 Standard Snare 1			173	Cartoon Tom 1	744	
002 S 003 F 004 F 005 F 006 F 007 F 008 J 009 J	Standard Kick 2 Rock Kick 1 Rock Kick 2 Rock Kick 3 Room Kick 1	040 Star Snare Rim 041 Standard Snare 1		Standard Toni I	113			
003 F 004 F 005 F 006 F 007 F 008 J 009 J	Rock Kick 1 Rock Kick 2 Rock Kick 3 Room Kick 1	041 Standard Snare 1	102	Standard Tom 2	174		241	
004 F 005 F 006 F 007 F 008 J 009 J	Rock Kick 2 Rock Kick 3 Room Kick 1		103		175		242	Junkyard Crash 2 Noise Crash 1
005 F 006 F 007 F 008 J 009 J	Rock Kick 3 Room Kick 1	V42 Stantiard Share Rim			176		243	
006 F 007 F 008 J 009 J	Room Kick 1	043 Standard Snare 2	105		177		245	
007 F 008 J 009 J		044 Rock Snare 1	106	Standard Tom 6	178		245	
008 J		045 Rock Snare Stick	107		179		247	
009 J	Jazz Kick 1	046 Rock Snare 2	108	Rock Tom 2	180		248	
	Jazz Kick 2	047 Rock Snare 3	109	Rock Tom 3	181	Noise Tom 3	249	Industry Crash Bell Standard Crash 4
	Jazz Kick 3	048 Room Snare 1	110	Rock Tom 4	182		250	Standard Crash 5
011 B	Bigband Kick	049 Room Snare Rim	1111	Rock Tom 5	183		230	Standard Crash 5
	Funk Kick	050 Room Snare 2	1112	Rock Tom 6	184			HI-HAT
	Susion Kick	051 Jazz Snare 1	1113	Room Tom 1	185		251	Standard Hi-hat
	Hiphop Kick 1	052 Jazz Snare 1 Rim	114	Room Tom 2	186		252	
	Hiphop Kick 2	053 Jazz Snare 2	115	Room Tom 3	59	Industry Tom 2	253	
	Hiphop Kick 3	054 Jazz Snare 2 Rim	116	Room Tom 4	187	Industry Tom 3	254	Pop Hi-hat
	Hiphop Kick 4	055 Jazzlatin Snare	117	Room Tom 5	188	Timpani	255	Brush Hi-hat
	969s Kick	056 Bush Snare	118			DIDE	256	1969s Hi-hat
	971s Kick	057 Bigband Snare	(a) 100 (c)	Room Tom 6	100	RIDE	257	Ska Hi-hat
	976s Kick	058 Funk Snare 1	119 120	Jazz Tom 1	189	Standard Ride20"	258	House Hi-hat
	wrbd Kick	059 Funk Snare Stick	8	Jazz Tom 2 Jazz Tom 3	190	Standard Ride21" Rell	259	808 Hi-hat
	R&B Kick	060 Funk Snare 2	121	Jazz Iom 3 Jazz Tom 4	191	Standard Ride21" Bell	260	909 Hi-hat
	House Kick 1	061 Fusion Snare	122		192		261	Cartoon Hi-hat
	louse Kick 2	062 Fusion Snare Stick	123	Jazz Tom 5	193		262	Voices Hi-hat
	louse Kick 2	063 Pwrbd Snare	124	Jazz Tom 6	194	Bigband Ride	263	Junkyard Hi-hat
	Drumbass Kick	064 Hiphop Snare 1	125 126	Brush Tom 1 Brush Tom 2	195	Bigband Ride Bell	264	Noise Hi-hat
	08 Kick		B 1		196	Jazz Ride Bell	265	Industry Hi-hat
	09 Kick	065 Hiphop Snare 2 066 Ringo Snare	127	Brush Tom 3	197	Step Ride	203	industry i ii-nat
	electronic Kick	067 Ringo Snare Rim	128	Brush Tom 4	198	Step Ride Bell	N N	DEDOUGOION
	Step Kick	068 Lowfi Snare	129	Brush Tom 5	199	1969s Ride	000	PERCUSSION
	eckno Kick	069 Lowfi Snare Stick	130	Brush Tom 6	200	1969s Ride Bell	266	High Q
	oic Kick	070 506 Snare	131	Funk Tom 1	201	Pop Ride	267	Slap
	owfi Kick	071 506 Snare Rim	132	Funk Tom 2	202	Ska Ride	268	Scratch Push
	unkyard Kick	072 506 Low Snare	133	Funk Tom 3	203	Orchestra Ride	269	DJ SFX
	isco Kick	073 506 Low Snare Rim	134	Fusion Tom 1	204	Teckno Ride 1	270	Sticks
	ndustry Kick	074 1969s Snare		Fusion Tom 2	205	Teckno Ride 2	271	Square Click
	loise Kick	075 1969s Snare Stick	136	Fusion Tom 3	206	Junkyard Ride 1	272	Metro Click
	artoon Kick	076 1971s Snare	137	1969s Tom 1 1969s Tom 2	207	Junkyard Ride 2 Cartoon Ride	273 274	Metro Bell
	anioon ruon	077 1971s Snare Stick	139	1969s Tom 3	209	Voices Ride	275	Standard Clap Tambourine
	5	078 1976s Snare	140	1971s Tom 1	210	Standard Ride21" Rim	276	Standard Cow Bell
	8	079 1976s Snare Stick	141	1971s Tom 2	211	Rock Ride21" Rim	277	Mute Cow Bell
	1	080 R&B Snare	142	1971s Tom 3	212	1969s Ride Rim	278	Rock Cow Bell
	1	081 R&B Snare Stick	1	1976s Tom 1	213	Pop Ride Rim	279	Vibraslap
	3	082 House Snare 1	144	1976s Tom 2	214	Ska Ride Rim	280	Hi Bongo
	3	083 House Snare Rim	145	1976s Tom 3	214	Ska Mue Mili	281	Low Bongo
	1	084 House Snare 2	146	Old Tom 1		CRASH	282	Mute Hi Conga
	200	085 Step Snare		Old Tom 2	215	Standard Crash 1	283	Open Hi Conga
	THE STATE OF THE S	086 Step Snare Stick	148	Old Tom 3	215	Standard Crash 2	284	Low Conga
	200	087 Teckno Snare 1	1	Hiphop Tom 1	216	Standard Crash 3	285	High Timbale
	8	088 Teckno Snare 2		Hiphop Tom 2	217	Standard Crash 1 Bell	286	Low Timbale
	1	089 Drumbass Snare	1	Hiphop Tom 3	218	Standard Crash 1 Bell Standard Crash 2 Bell	5	High Agogo
		090 808 Snare		Hiphop Tom 4	220	Standard China	288	Low Agogo
		091 909 Snare	N 1835	Hiphop Tom 5	- 1	Standard Splash8"		Cabasa
		092 Electronic Snare		Hiphop Tom 6		Standard Splash8" Bell	3	Maracas
		093 Junkyard Snare		808 Tom 1	- 65	Rock Crash20"	291	Short Whistle
		094 Junkyard Snare Stick		808 Tom 2		Rock Crash20 Rock Splash8"	3	Long Whistle
	100	095 Noise Snare		808 Tom 3		Jazz Splash10"		Short Guiro
	77	096 Industry Snare		808 Tom 4		Jazz Spiash 10" Bell		Long Guiro
		097 Industry Snare Stick		808 Tom 5		Hiphop Crash		Claves
	100	098 Voice Snare		808 Tom 6	63	Hiphop Crash Bell	1	Hi Wood Block
	-	099 Voice Snare Stick		Electronic Tom 1		China Crash		Low Wood Block
1		100 Cartoon Snare		Electronic Tom 2	29	China Clash China Carsh Bell		Mute Cuica
	1			Electronic Tom 3	EJ.	Orchestar Crash 1		Open Cuica
				Electronic Tom 4		Orchestar Crash 2		Mute Triangle
				Electronic Tom 5		Orchestar Crash Bell	The Property of	Open Triangle
	Service Company			Electronic Tom 6	19	Mute Crash Bell		Shaker
				Step Tom 1	12	Drumbass Crash 1		Jingle Bell
		1		Step Tom 2	7.5	Drumbass Crash 2	DESCRIPTION OF THE PERSON OF T	Belitree
	12			Step Tom 3	14	808 Crash 1		Castanets
				909 Tom 1		808 Carsh 2		Mute Surdo
		and the state of t		909 Tom 2	14	909 Crash 1		Open Surdo
				909 Tom 3	13	909 Crash 2	507	-poil caldo
				,	240	JUJ GIBBILE		
	а	2		•	я	5		

# **Drum Kit List**

No. 001 002 003 004	Name Fusion Standard Room Rock	No. 008 009 010 011	Name House Jazz Brush 1969songo	No. 015 016 017	Name Drumbass Funk Hiphop-3
005 006 007	Hiphop Electronic Cartoon	012 013 014	1971s 1976disco 909	018 019 020	Huose-2 Vintage Junkyard
021 022 023 024 025 026 027 028 029 030	M-box Step Industry Lowfi Metal Pop-rock Fusion Standard Room Rock	031 032 033 034 035 036 037 038 039 040	Hiphop Electronic Cartoon House Jazz Brush 1969songo 1971s 1976disco 909	041 042 043 044 045 046 047 048 049 050	Drumbass Funk Hiphop-3 Huose-2 Vintage Junkyard M-box Step Industry Lowfi

Note: Kit 1~20 are preset kits and kit 21~50 are user kits.

# **Song List**

No.	Name	No.	Name	No.	Name
001	Funk 1	018	Pop	035	Funk 2
002	Fusion 1	019	Rock 'n Roll 1	036	Acid Fusion
003	Latin Jazz	020	House	037	Folk Pop
004	Dance	021	Hip Hop	038	Latin
005	Big Band	022	6/8 Ballad	039	Ballad 2
006	Slow Fusion	023	Ballad 1	040	Disco
007	Samba	024	Boogie	041	8 Beat
800	Modern Jazz	025	Punk	042	Funk 3
009	Country	026	Rock 'n Roll 2	043	Slow Rock
010	Reggae	027	Metal	044	R&B 1
011	Salsa	028	16 Beat	045	R&B 2
012	Bluegrass	029	Rhumba	046	6/8 R&B
013	Mambo	030	Shuffle	047	Pop Rock
014	Beguine	031	Swing	048	Hard Rock
015	Drum 'n Bass	032	Blues 1	049	Pop Ballad
016	Jazz	033	Blues 2	050	New Age
017	Bossa	034	Fusion 2		

# Percussion Set List

		Standard	Room	Rock	Electronic	808	Jazz	Brush	Orchestra
27	D#1	High Q	<	<	<	<	<	<	Closed Hi-Hat 2
28	E1	Slap	<	<	<	<	<	<	Pedal Hi-Hat
29	F1	Scratch Push	<	<	<	<	<	<	Open Hi-Hat 2
30	F#1	Scratch Pull	<	<	<	<	<	<	Ride Cymbal 1
31	G1	Sticks	<	<	<	<	<	<	<
32	G#1	Square Click	<	<	<	<	<	<	<
33	A1	Metronome Click	<	<,	<	<	<	<	<
34	A#1	Metronome Bell	<	<	<	<	<	<	<
35	B1	Acoustic Bass Drum	<	<	<	<	Jazz Kick 2	Jazz Kick 2	Concert BD 2
36	C2	Bass Drum 1	<	Rock Kick Drum	El Kick Drum	808 Kick Drum	Jazz Kick 1	Jazz Kick 1	Concert BD 1
37	C#2	Side Stick	<	<	<	<	<	<	<
38	D2	Acoustic Snare	<	Rock Snare Drum	El Snare Drum	808 Snare Drum	808 Snare Drum	Brush Tap	Concert SD
39	D#2	Hand Clap	<	<	<	<	<	Brush Slap	Castanets
40	E2	Electric Snare	<	<	<	<	<	Brush Swirl	Concert SD
41	F2	Low Floor Tom		Rock Low Tom 2		808 Low Tom 2	808 Low Tom 2	Brush Low Tom 2	
42	F#2	Closed Hi-Hat	<	<	<	<	<	<	Timpani F#
43	G 2	High Floor Tom		Rock Low Tom 1	El Low Tom 1	808 Low Tom 1		Brush Low Tom 1	
44	G#2		<	<	< <	<	<	<	Timpani G#
45	A2	Low Tom		Rock Mid Tom 2	El Mid Tom 2	808 Mid Tom 2	808 Mid Tom 2	Brush Mid Tom 2	Timpani A
46	A#2		< <	<	< <	< <	< <	<	Timpani A#
47	B2	Low-Mid Tom	Room Mid Tom 1	Rock Mid Tom 1	El Mid Tom 1	808 Mid Tom 1	808 Mid Tom 1	Brush Mid Tom 1	Timpani B
48	C3			Rock Hi Tom 2	El Hi Tom 2	808 Hi Tom 2	808 Hi Tom 2	Brush Hi Tom 2	Timpani c
49	C#3		Room Hi Tom 2	< 1 COUR HI TOHI 2	< THE TOTAL 2		< TI TOTAL 2	< 1011 Z	Timpani c#
50			Room Hi Tom 1	Rock Hi Tom 1	El Hi Tom 1	808Hi Tom 1	808Hi Tom 1	Brush Hi Tom 1	Timpani d
	D3	High Tom					< <		
51	D#3		<	<	<	<		<	Timpani d#
52	E3	Chinese Cymbal	<	<	<	<	<	<	Timpani e
53	F3	Ride Bell	<	<	<	<	<	<<	Timpani f
54	F#3	Tambourine	<	<	<	<<	<	<	<
55	G3	Splash Cymabl	<	<	<	. <	<	<	<<
56	G#3	Cowbell	<	<	<	<	<	<	<
57	A3	Crash Cymbal 2	<	< .	<	<	<	<	Concert Cymbal 2
58	A#3	Vibraslap	<	<	<	<	<	<	<
59		Ride Cymbal 2	<	<	<	<	<	<	Concert Cymbal 1
60		Hi Bongo	<	<	<	<	<	< .	<
61	-	Low Bongo	<	<	<	<	<	<	<
62	D4	Mute Hi Conga	<	<	<	<	<	<	<
63	D#4	Open Hi Conga	<	<	<	<	<	<	<
64	E4	Low Conga	<	<	<	<	<	<	<
65	F4	High Timbale	<	<	<	<	<	<	<
66	F#4	Low Timbale	<	<	<	<	<	<	<
67	G4	High Agogo	<	<	<	<	<	<	<
68	G#4	Low Agogo	٧	<	<	<	<	<	<
69	A4	Cabasa	<	<	<	<	<	<	<
70	A#4	Maracas	<	<	<	<	<	<	<
71	В4	Short Whistle	<	<	<	<	<	<	<
72		Long Whistle	<	V	<	<	<	<	<
73	C#5	Short Guiro	<	٧	٧	<	<	<	<
74	D5	Long Guiro	<	<	<	<	<	<	<
75		Claves	<	<	٧	<	<	<	<
76	E5	Hi Wood Block	<	<	<	<	<	<	<
77		Low Wood Block	<	<	٧	<	<	<	<
78	F#5		<	<	<	<	<	<	<
79	G5	Open Cuica	<	<	<	<	<	<	<
80		Mute Triangle	<	<	<	<	<	<	<
81	A5	Open Triangle	<	<	<	<	<	<	<
82		Shaker	<	<	<	~	<	<	<
83		Jingle Bell	<	<	<	` '	<	<	<
84	C6	Belitree	<	<	<	<	<	~	~
85		Castanets	<	<	<	<	<	<	
86	D6	Mute Surdo		<		<	<	< -	
			<		<				
87	ן מיניט	Open Surdo	<	<	<	<	<	<	<

# MIDI Implementation Chart

	Function	Transmitted	Donous'I	T 5
Basic	Default	10 ch	Recognized 1-16	Remarks
Channel	Changed	X		
	Default	X	X	
Mode	Messages	X	x	
	Altered	********	*********	
Note		0-127	0-127	
Number:	True voice	********	0-127	
Velocity	Note on	O 99H, V= 1+127		
	Note off	O (99H. V= 0)	0-127	
After	Key's	X	X	
Touch	Channel's	X	X	
Pitch Bend		X	0	
Control	0	X	0	Bank Select
Change	1	X	Ö	Modulation
	5	X	Ö	Portamento Time
	6	X	ŏ	Data Entry
	7	X	Ö	Volume
	10	X	Ö	Pan
	11	X	o l	Expression
	64	X	o	Sustain Pedal
	65	X	Ö	Portamento ON/OFF
	66	X	Ö	Sostenuto Pedal
67		X	Ö	Soft Pedal
80		X	ō	Reverb Program
81		X	Ö	Chorus Program
	91	X	0	Reverb Level
	93	X	ō	Chorus Level
	120	X	ō	All Sound OFF
	121	X	o l	Reset All Controller
	123	X	o l	All Notes OFF
Program C	hange	0	0	7 1 10.000 01 1
System Exc	clusive	Х	0	
System :	Song Position	X	X	
Common:	Song Select	X	X	
	Tune	X	X	
	Clock	0	X	START and STOR and
Real Time:		o l	4	START and STOP only
	Local ON/OFF	X	X	
	All Notes OFF	X	X	
Messages:	Active Sense	0	X	
: F	Reset	X	X	

O:YES X:NO